



Iate Clube do Rio de Janeiro

TAÇA COMODORO

20, 21 e 22 de maio de 2022

CLASSE: J/70

21 e 22 de maio de 2022

CLASSES:

**ILCA (4, 6 e 7), FINN, SNIPE, STAR,
RANGER 22, J24 e HPE25**

Rio de Janeiro, RJ

ORGANIZAÇÃO:

IATE CLUBE DO RIO DE JANEIRO



Yacht Club do Rio de Janeiro

INSTRUÇÃO DE REGATA

[DP] Significa uma regra para a qual a punição pode ser menor do que DSQ, a critério do júri;

[SP] Significa uma regra para a qual uma punição padrão pode ser aplicada pela Comissão de Regata ou Comitê Técnico, sem audiência. Isso altera as RRV 63.1;

[NP] Significa que uma infração a esta regra não será razão para protesto por barco. Isso altera as RRV 60.1(a). 1.

1. REGRAS

1.1. O evento é regido pelas regras conforme definidas nas Regras de Regatas a Vela da World Sailing;

1.2. Regras Internacionais da Classe J/70;

1.3. A RRV-63.7 será alterada de forma que em caso de conflito entre o(s) Aviso(s) de Regata (AR) e estas Instruções de Regata (IR), prevalecem as Instruções de Regata.

2. ALTERAÇÕES DAS INSTRUÇÕES DE REGATA

2.1. Serão publicadas até 1 hora antes do início da primeira regata para a qual terão efeito, exceto qualquer alteração da programação, que deverá ser publicada até às 20:00hs do dia anterior.

3. COMUNICAÇÃO COM OS COMPETIDORES

3.1. Todos os avisos aos competidores serão eletrônicos e serão publicados no grupo oficial de WhatsApp "QUADRO AVISO COMODORO";

3.2. Os velejadores inscritos deverão entrar em contato com a secretaria do evento para providenciar sua inclusão e/ou de um representante no grupo;

3.3. Para efeito dos prazos requeridos, será considerado o horário de publicação da mensagem;

3.4. [DP] Quando em regata, exceto se em emergência, um barco não fará ou receberá nenhuma transmissão de voz e/ou dados que não esteja disponível para todos os outros competidores.

4. CÓDIGO DE CONDUTA

4.1. [DP] Todos os competidores e pessoal de apoio devem atender a qualquer solicitação razoável de qualquer oficial de regata.

5. SINAIS EM TERRA

5.1. Sinais em terra serão mostrados no mastro de bandeiras localizado no cais central do ICRJ;

5.2. Quando a Bandeira Recon for mostrada em Terra "1 minuto" é alterado para "não menos que 60 minutos".

6. PROGRAMAÇÃO

6.1. Estão programadas de 09 (nove) regatas para a Classe J70 e de 04 (quatro) regatas para as demais Classes;

6.2. Até 3 (três) regatas poderão ser realizadas por dia;

6.3. No dia 22 de maio, nenhuma partida será sinalizada após as 16h;

6.4. Programação:

Data	Hora	Atividade
20 de maio	12h	Término das inscrições da Classe: J/70
	13h	Regatas
21 de maio	10h	Regatas classe J/70
	12h	Término inscrições DAS CLASSES: STAR, HPE 25, J/24, RANGER 22, ILCA (4, 6 e 7), FINN e SNIPE.
	13h	Regatas para as demais classes
22 de maio	13h	Regatas

7. BANDEIRA DA CLASSE

7.1. Star	Símbolo da classe Star
J/70	Símbolo da classe J/70
HPE 25	Símbolo da classe HPE 25
J/24	Símbolo da classe J/24
Ranger 22	Símbolo da classe R22
Snipe	Símbolo da classe Snipe
Ilca (4, 6 e 7)	Símbolo da classe Ilca 4 (4.7), 6 (Rad.) e 7 (Standard)
Finn	Símbolo da classe Finn

8. ÁREAS DE REGATA

8.1. As regatas serão disputadas na Baía de Guanabara, preferencialmente nas raias da Escola Naval e Praia do Flamengo.

9. PERCURSO

9.1 O diagrama no anexo 1 indica o percurso e suas marcas na ordem e no lado que devem ser contornados.

9.2 Antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor a ordem de partida e o número do percurso.

10. MARCAS

10.1. As marcas de percursos serão:

Classes	1	2 (S/P)	Nova Marca	Larg. e Cheg.
J/70, STAR, HPE 25, J/24 e RANGER 22	Cilíndrica Vermelha	Cônica Amarela	Cilíndrica Laranja	Cilíndrica Branca
ILCA (4, 6 e 7), FINN e SNIPE	Cônica Amarela			

10.2. As marcas de partida e chegada serão embarcações da CR expondo bandeiras da cor azul e uma boia.



Yacht Club do Rio de Janeiro

11. OBSTRUÇÕES [DP]

11.1 A área entre as duas boias cardinais e a cabeceira da pista do Aeroporto Santo Dumont é um obstáculo;

11.2 [DP] Nenhum barcos pode cruzar a área de obstrução definida no item 11.1 desta IR, a qualquer momento durante os dias 21 e 22/05/22.



12. PARTIDA

12.1 As regatas terão as partidas conforme a regra 26, **com o sinal de atenção da 1ª partida feito 5 (cinco) minutos antes do sinal de partida e os demais com o sinal de atenção feito 3 (três) minutos antes do sinal de partida;**

Sinal	bandeira;	sinal sonoro	minutos antes do início.
Atenção	da classe;	1 som	3
Preparação	P, U, I, Z ou Preta;	1 som	2
1 Minuto	Sinal de Preparação removido;	1 som	1
Partida	bandeira da Classe Removida;	1 som	0

Obs.: O sinal de atenção para cada classe será feito simultaneamente (sequencial), com isso a classe que for dada chamada geral terá que largar por último.

12.2 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca na outra extremidade (bóia inflável);

12.3 Os barcos para as quais o sinal de atenção ainda não foi dado devem deixar livre a área de partida;

12.4 Um barco que partir depois de decorridos 5 (Cinco) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4;

12.5 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

13. ALTERAÇÃO DO PERCURSO

13.1. Para alterar a próxima perna do percurso, a CR poderá posicionar uma nova marca de barlavento e remover as marcas originais, assim que possível, ou reposicionar o(s) gate(s) e/ou a linha de chegada. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser utilizada;

13.2. Em uma alteração de percurso, poderá não ser colocada a marca gate no sotavento.

14. CHEGADA

14.1. A linha de chegada será entre o mastro expondo bandeira azul na embarcação da CR na linha de chegada e:

a) O mastro, expondo bandeira azul na outra extremidade, ou

b) A marca de chegada.

15. LIMITES DE TEMPO

15.1. O Limite de tempo para o primeiro barco contornar a marca 1 será de 25 minutos, se nenhum barco passar pela marca 1 no tempo limite, a regata será anulada;

15.2. O Tempo objetivo de cada regata será de 50 minutos. A falha em atingir este tempo não será motivo para reparação. Isto altera a RRV 62.1(a);

15.3. O Tempo limite para o 1º colocado completar o percurso será de 90 minutos;

15.4. Serão considerados DNF, os barcos que não chegarem em até 10 minutos após a chegada do 1º colocado. Isto altera as regras 35, A4 e A5.

16. SOLICITAÇÃO DE AUDIÊNCIA:

16.1[NP] [DP] Formulários de protestos estarão disponíveis nas secretarias do evento. Protestos e pedidos de reparação ou reabertura devem ser entregues naquelas secretarias no prazo especificado;

16.2 Protestos de barcos sobre elegibilidade e regras de classe deverão ser apresentados até o final do prazo de protestos do dia 22/05/2022;

16.3 O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata;

16.4 O mesmo prazo de protestos do item 16.3 se aplica a todos os protestos da Comissão de Regata e da Comissão de Protesto sobre incidentes que observaram na área de regatas e para pedidos de reparação. Isto modifica a regra 61.3 e 62.2;

16.5 Avisos aos competidores serão publicados em até 30 minutos depois de encerrado o prazo de protestos, a fim de informá-los das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas. A Diretoria de Vela informara se as audiências de protestos serão virtuais ou presenciais, e quando serão realizadas;

16.6 Avisos de protestos da Comissão de Regatas ou da Comissão de Protestos serão informados no quadro de avisos para informação dos barcos, de acordo com a regra 61.1(b);

16.7 No último dia de regata, um pedido de reabertura de audiência deve ser entregue:

a. no prazo de entrega de protestos, se a parte solicitante foi informada da decisão no dia anterior;

b. não mais de 30 minutos após a parte solicitante ter sido informada da decisão naquele dia. Isto modifica a regra 66.



Sate Clube do Rio de Janeiro

16.8 No último dia de regata, um pedido de reparação por ação da Comissão de Protesto deverá ser entregue o mais tardar até 30 minutos após a decisão ter sido publicada. Isto altera a regra 62.2.

17. PONTUAÇÃO

17.1. A Taça será válida com ao menos 1 (uma) regata completada;

17.2. Quando 4 (quatro) regatas forem completadas, haverá um descarte do pior resultado de cada barco.

18. MEDIDAS DE SEGURANÇA

18.1. Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

19. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO

19.1. A substituição de competidores não será permitida sem prévia autorização escrita da comissão de regatas;

19.2. Não será permitida a substituição de equipamento, sem prévia autorização da CR. Quando a substituição ocorrer na água por causa de dano no equipamento, a solicitação deverá ser feita na primeira oportunidade razoável.

20. PREMIAÇÃO

20.1. Serão premiados os 03 (três) primeiros de cada Classe;

20.2. A data da cerimônia de entrega de prêmios será dia 02 de junho às 18h:30min no salão Marlim Azul.

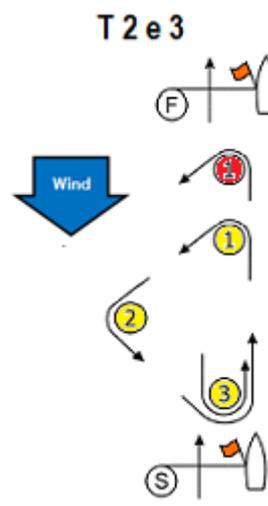
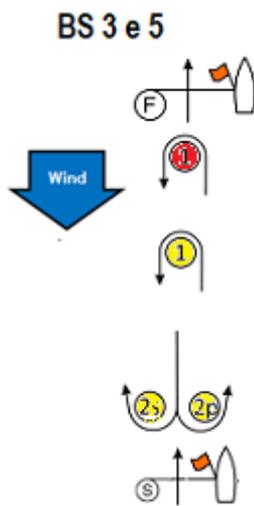
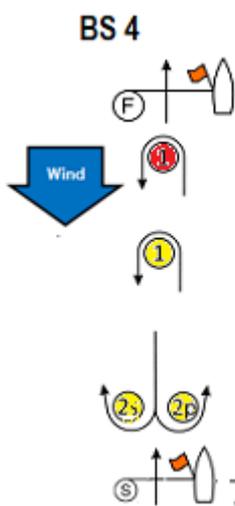
21. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE

21.1. Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 3, Decisão de Competir. A CBVela, a FEVERJ, o ICRJ, os organizadores, Marinha do Brasil, a Comissão de Regatas, a Comissão de Protesto e todas as partes envolvidas na organização do evento, não assumem qualquer responsabilidade por acidentes, inclusive morte, danos, perda pessoal, de materiais ou de qualquer outra natureza, referente a barcos e participantes, antes, durante e depois do evento. Os participantes estão competindo por seu próprio risco e responsabilidade.

22. TABUA DE MARÉ:

21/05 SAB	05:39	0.9	22/05 DOM	03:21	0.7
	14:11	0.3		06:31	0.9
	19:17	0.9		15:21	0.3
			*23/05 SEG	00:11	1.0

ANEXO



PERCURSO BS	
Barla/Sota com chegada em popa	
Sinal	Sequencia das montagens
BS 4	Largada – 1 -2s/p – 1 - Chegada

PERCURSO BS	
Barla/Sota com chegada em contravento	
Sinal	Sequencia das montagens
BS 3	Largada – 1 -2s/p - Chegada
BS 5	Largada – 1 -2s/p – 1 -2s/p - Chegada

PERCURSO T	
Triângulo chegada em contravento	
Sinal	Sequencia das montagens
T2	Largada – 1 -2 - 3 - Chegada
T3	Largada – 1 -2 - 3 – 1- 3 - Chegada