



Iate Clube do Rio de Janeiro

COPA ANIVERSÁRIO 99 ANOS ICRJ

CLASSES:

**Star, J/24, J/70, HPE 25, R22, Snipe, Finn, Laser
(Std, Rad. e 4.7), OPEN SINGLE HANDED DINGHY,
Dingue, 420 e 29er.**

16 de março de 2019.

Rio de Janeiro, RJ.

**ORGANIZAÇÃO:
IATE CLUBE DO RIO DE JANEIRO**



Late Clube do Rio de Janeiro

INSTRUÇÕES DE REGATA

[DP] significa uma regra para a qual a penalização fica a critério da Comissão de Protestos.

[NP] significa que uma infração a esta regra não será razão para protesto por barco.

1. REGRAS:

- 1.1. A regata será regida pelas regras, tais como definidas nas Regras de Regata a Vela.
- 1.2. As prescrições da Confederação Brasileira de Vela serão aplicadas
- 1.3. As regras das Classes se aplicarão, exceto aquelas que regem sobre condições para organizar e conduzir Campeonatos da Classe.
- 1.4. A RRV 40 e o preâmbulo da Parte 4 das RRV são modificados como segue:
 - 1.4.1. A primeira sentença da RRV 40 é eliminada e substituída por: "Cada competidor das Classes: 29er, Laser (Standard, Radial e 4.7), OPEN SINGLE HANDED DINGHY, Dingue, 420, Finn e Snipe) deve vestir um colete salva vidas de acordo com a regra da classe adequadamente fechado por todos os momentos enquanto em água, exceto quando temporariamente colocando ou tirando roupa".
- 1.5. A RRV-63.7 será alterada de forma que em caso de conflito entre o(s) Aviso(s) de Regata (AR) e estas Instruções de Regata (IR), prevalecem as Instruções de Regata.

2. REGULAMENTOS DE SEGURANÇA [DP] [NP]

- 2.1. A comissão de regata irá protestar um competidor que infrinja os regulamentos de segurança a seguir.
- 2.2. Um competidor que se retira de uma regata deve notificar a Comissão de Regata antes de deixar a área de regata ou, se não for possível, a secretaria do campeonato o mais rápido possível quando chegar em terra.

3. CÓDIGO DE CONDUTA [DP]

- 3.1. Os competidores deverão cumprir com qualquer solicitação razoável feita por uma autoridade do evento.

4. AVISO AOS COMPETIDORES:

- 4.1. Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos: localizado na frente da escada que dá acesso a Diretoria de Vela do late Clube do Rio de Janeiro.
- 4.2. Sinalizações em terra serão içadas no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.
- 4.3. Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

5. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

- 5.1. Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada até duas horas antes da hora programada da primeira regata afetada, exceto alteração no formato ou na programação de regatas, que será afixada até às 20h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

6. FORMATO DA COMPETIÇÃO:

- 6.1. O evento consistirá em uma série única constituída de 1 (uma) regata.

7. PROGRAMA DE REGATAS:

- 7.1. O horário programado para o sinal de atenção da regata será às 13h
- 7.2. Haverá apenas uma regata
- 7.3. Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16h

8. BANDEIRA DE CLASSE:

8.1. CLASSE:

HPE 25
J/70
STAR
J/24
Ranger 22
Snipe
Finn
Laser Std.
OPEN SINGLE HANDED DINGHY (Std.)
Laser Rad.
OPEN SINGLE HANDED DINGHY (Rad.)

BANDEIRA:

Símbolo da classe HPE 25
Símbolo da classe J/70
Símbolo da classe STAR
Símbolo da classe J/24
Símbolo da classe Ranger 22
Símbolo da classe Snipe
Símbolo da classe Finn
Símbolo da classe Laser Std
Amarela G1
Símbolo da classe Laser Rad.
Vermelha G2



Yacht Club do Rio de Janeiro

Laser 4.7
OPEN SINGLE HANDED DINGHY (4.7)
420
29er
Dingue

Símbolo da classe Laser 4.7
Rosa G3
Símbolo da classe 420
Símbolo da classe 29er
Símbolo da classe Dingue

9. AREA DE REGATAS:

9.1 A área da regata será na Baía de Guanabara (Raia da Escola Naval) – Rio de Janeiro.

10. PERCURSOS:

10.1. Os diagramas no anexo 1 mostram os percursos, incluindo, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado pelo qual devem ser deixadas, com os ângulos e distâncias aproximadas, a critério da Comissão de Regatas.

11. MARCAS:

11.1. As marcas: 1, 2 e 3, serão como a seguir:

Classes	1, 2 e 3	Nova Marca	Partida e chegada
HPE 25, J/70, STAR, J/24 e R22	Cilíndrica Vermelha	Cilíndrica vermelha com tarja preta	Triangular Amarela
Snipe, Finn, Laser (Std, Rad. e 4.7), OPEN SINGLE HANDED DINGHY, Dingue, 420 e 29er	Cônica Amarela	Cônica Amarela com tarja preta	

12. PARTIDA:

12.1. As regatas terão as partidas conforme a regra 26, **com o sinal de atenção da 1ª partida feito 5 (cinco) minutos antes do sinal de partida e os demais com o sinal de atenção feito 3 (três) minutos antes do sinal de partida.**

Sinal	bandeira;	sinal sonoro	minutos antes do início
Atenção	da classe;	1 som	3
Preparação	P, U, I, Z ou Preta;	1 som	2
1 Minuto	Sinal de Preparação removido;	1 som	1
Partida	bandeira da Classe Removida;	1 som	0

Obs.: O sinal de atenção para cada classe será feito simultaneamente (sequencial), com isso a classe que for dada chamada geral terá que largar por último.

12.2. A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca na outra extremidade (bóia inflável).

12.3. Um barco que partir depois de decorridos 05 (CINCO) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

12.4. O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

13. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

13.1. Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a comissão de regata poderá (a) estabelecer uma nova marca, (b) mover a linha de chegada ou (c) mover a marca de sotavento e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

14. CHEGADA:

14.1. A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira laranja no barco da CR e o lado do percurso da marca de chegada.

15. LIMITES DE TEMPO e TEMPO OBJETIVO:

15.1. Os limites de tempo e tempo objetivo para as regatas da série inicial será o seguinte:

Classe	Tempo Objetivo	Limite Regata	Janela de Chegada
J/70 e 29er	50 min.	90 min.	10 min.
Demais classes	60 min	90 min	10 min.

15.2. Serão pontuados como DNF sem audiência os barcos que não chegarem no tempo definido na janela de chegada após o primeiro colocado. Isto modifica as regras 35, A4 e A5.

16. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

16.1. **[NP] [DP]** Formulários de protestos estarão disponíveis nas secretarias do evento. Protestos e pedidos de reparação ou reabertura devem ser entregues naquelas secretarias no prazo especificado.



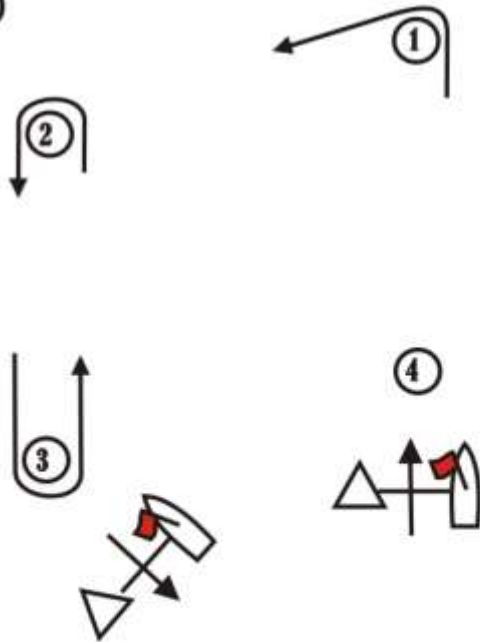
Iate Clube do Rio de Janeiro

- 16.2. Protestos de barcos sobre elegibilidade e regras de classe deverão ser apresentados até o final do prazo de protestos do dia 16/03/2019.
- 16.3. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata
- 16.4. O mesmo prazo de protestos do item 16.3 se aplica a todos os protestos da Comissão de Regata e da Comissão de Protesto sobre incidentes que observaram na área de regatas e para pedidos de reparação. Isto modifica a regra 61.3 e 62.2.
- 16.5. Avisos aos competidores serão publicados em até 30 minutos depois de encerrado o prazo de protestos, a fim de informá-los das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas. As audiências serão realizadas na Sala da Comissão de Protestos, localizada na Sala de reunião da Diretoria de Vela do IATE CLUBE DO RIO DE JANEIRO, no horário indicado nos avisos publicados.
- 16.6. Avisos de protestos da Comissão de Regatas ou da Comissão de Protestos serão afixados para informação dos barcos, de acordo com a regra 61.1(b).
- 16.7. No último dia de regata, um pedido de reabertura de audiência deve ser entregue:
- no prazo de entrega de protestos, se a parte solicitante foi informada da decisão no dia anterior;
 - não mais de 30 minutos após a parte solicitante ter sido informada da decisão naquele dia. Isto modifica a regra 66.
- 16.8. No último dia de regata, um pedido de reparação por ação da Comissão de Protesto deverá ser entregue o mais tardar até 30 minutos após a decisão ter sido publicada. Isto altera a regra 62.2.
- 17. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO [NP] [DP]:**
- 17.1. A substituição de competidores não será permitida sem prévia autorização escrita da comissão de regatas.
- 17.2. A substituição de equipamento danificado ou perdido não será permitida a menos que autorizada pela comissão de regatas. Solicitação de substituição deve ser feito à Comissão de Regatas na primeira oportunidade razoável.
- 18. BARCOS DE APOIO [NP] [DP]:**
- 18.1. Chefes de Equipe, Técnicos e pessoal de apoio deverão permanecer fora das áreas onde barcos estão competindo desde o sinal de preparação da primeira classe a partir até que todos os barcos tenham chegado ou a comissão de regata sinalize retardamento, chamada geral ou anulação.
- 19. DESCARTE DE LIXO [NP] [DP]:**
- 19.1. O lixo poderá ser colocado nos barcos de apoio ou barcos oficiais.
- 20. COMUNICAÇÃO POR RÁDIO [NP] [DP]**
- 20.1. Exceto em emergência, um barco não poderá fazer transmissões por rádio enquanto estiver em regata, nem receber comunicações não disponíveis para todos os barcos. Esta restrição se aplica também a telefones móveis.
- 21. PREMIAÇÃO [NP] [DP]:**
- 21.1. Prêmios serão concedidos ao 1º, 2º e 3º colocados de cada classe.
- 21.2. A Cerimônia de Premiação será às 18h:30min do dia 27 de março de 2019, no Salão Marlim Azul do Iate Clube do Rio de Janeiro.
- 22. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:**
- 22.1. Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas e/ou seus antecedentes durante ou depois de completada.
- 23. TABUA DE MARÉ:**
- | | | |
|-----------------------|-------|-----|
| SÁB 16/03/2019 | 01:02 | 1.1 |
| | 05:56 | 0.5 |
| | 13:00 | 0.8 |
| | 18:09 | 0.2 |



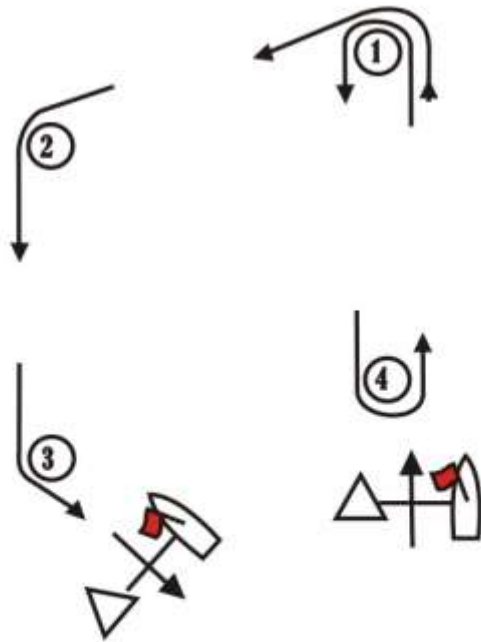
ANEXO 1

O



Percurso O – Outer	
Sinal	Sequência das montagens
O	Largada – 1 – 2 – 3 – 2 – 3 – Chegada

I



Percurso I – Inner	
Sinal	Sequência das montagens
I	Largada – 1 – 4 – 1 – 2 – 3 – Chegada

BS



Percurso WA – Barla/Sota chegada no contravento	
Sinal	Sequência das montagens
BS3	Largada – 1 – 2 – Chegada
BS5	Largada – 1 – 2 – 1 – 2 – Chegada